



REGULAMENTO ESPECÍFICO

WRESTLING

JOGOS DA JUVENTUDE 2024

Desenvolvendo Campeões



SUMÁRIO

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO	3
CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO	4
CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO	5
CAPÍTULO IV – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIAS E PESAGEM .	5
CAPÍTULO V – DA COMPETIÇÃO POR EQUIPES	7
CAPÍTULO VI – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO	8
CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO	9
CAPÍTULO VIII – DOS UNIFORMES	10
CAPÍTULO IX – DA REUNIÃO TÉCNICA.....	12
CAPÍTULO X – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	12

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º. A competição de Wrestling será regida de acordo com as regras oficiais da United World Wrestling (UWW), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Wrestling (CBW), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 2º. As competições serão disputadas nas disciplinas de luta Estilo Greco-romano (masculino) e Estilo Livre nos dois gêneros (masculino e feminino).

Art. 3º. A faixa etária dos atletas será de 15 a 17 anos (nascidos nos anos 2007, 2008 e 2009).

§1º. Serão realizadas 3 (três) competições individuais:

- a) Individual Estilo Livre Masculino (ELM): em cada uma das **3 (três)** categorias de peso.
- b) Individual Estilo Livre Feminino (ELF): em cada uma das **5 (cinco)** categorias de peso.
- c) Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das **3 (três)** categorias de peso masculino.
- d) Por equipes: Estilo Livre Feminino (ELF) **com cinco atletas e mínimo de três,** Estilo Livre Masculino (ELM) **com três atletas e mínimo de dois,** Estilo greco romano Masculino **com três atletas e mínimo de dois** .

Art. 4º. A unidade da federação poderá inscrever um(a) técnico(a) para cada **gênero e 3 (três) atletas em cada estilo no gênero masculino, 5 (cinco) no gênero feminino sendo que para os torneios individuais, um atleta por categoria de peso e gênero.**

Art. 5º. O atleta deverá apresentar antes de cada combate a sua credencial dos Jogos da Juventude 2024. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do combate.

CAPÍTULO II – DA COMPETIÇÃO

Art. 6º. Situações de WO.

- I. Nos casos em que o atleta por ocasião da pesagem oficial não esteja entre limites mínimos e máximos de peso, este atleta receberá WO e será eliminado da competição.
 - a) A ordem do sorteio será mantida e o seu adversário passará automaticamente para a próxima fase na sua chave.

- II. Caso aconteça durante a competição um WO por não comparecimento o atleta automaticamente estará eliminado da disputa.

Art. 7º. Procedimentos da competição:

- I. A equipe de arbitragem para cada área de luta será composta por:
 - a) Um (1) árbitro presidente
 - b) Um (1) árbitro central
 - c) Um (1) juiz de mesa
 - d) Um (1) operador de placar
 - e) Um operador de câmera de vídeo
 - f) Chamador de luta (um por área)

- II. Serão consideradas atribuições de cada integrante da equipe de arbitragem:
 - a) Árbitro presidente: Decide entre a pontuação aplicada pelo árbitro central e pelo juiz de mesa, decidindo qual pontuação será anotada oficialmente (voto de minerva).
 - b) Árbitro central: Autoridade máxima dentro da área de combate, cuja ordem os lutadores devem obedecer imediatamente; marca os pontos que serão anotados pelo operador de placar, caso confirmados pelo juiz de mesa; marca as irregularidades, caso ocorram.

- c) Juiz de mesa: Emite seu critério de pontuação independente da pontuação assinalada pelo árbitro central
- d) Operador de placar: Controla o tempo do combate, o tempo de atendimento médico quando houver sangramento, e anota os pontos.
- e) Operador de câmera de vídeo: Filmar o combate para caso aja desafio por vídeo.
- f) Chamador de luta: Organizar a entrada e saída dos atletas e observar o uniforme.

Art. 8º. As ações técnicas e disciplinares realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da United World Wrestling (UWW).

Art. 9. A competição será realizada em três áreas oficiais de Wrestling (tapete olímpico).

CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 12. Serão aplicados os pontos de classificação segundo as regras da *United World Wrestling* (UWW).

CAPÍTULO IV – DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL, CATEGORIAS E PESAGEM

Art. 13. Para as competições individuais serão adotados os seguintes procedimentos:

- I. Cada atleta só poderá participar de 1 (uma) categoria de peso.
- II. Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

CATEGORIAS DE PESO		
FEMININO (ELF)	GRECO ROMANA	MASCULINO (ELM)
-43 kg	-48kg	-55 kg
-49 kg	-65kg	-71 kg
-57 kg	-92kg	-110 kg
-65 kg		
-73 kg		



a) Os limites das categorias de peso foram baseados nas categorias oficiais da United World Wrestling (UWW).

III. A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino. Cada comissão será composta por 2 (dois) árbitros (as), com a presença de 3 (três) técnicos (as) a serem sorteados na reunião técnica da modalidade. Serão compostas 2 (duas) comissões independentes do seu gênero.

IV. Os 2 (dois) árbitros responsáveis por cada comissão de pesagem terão a responsabilidade de:

- a) Árbitro 1 – Conferir documentação (credencial);
- b) Árbitro 2 – Conferir o peso.

V. A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

- a) Na pesagem oficial, o atleta deverá pesar com a malha de competição e apresentar a sua credencial dos Jogos da Juventude 2024.
- b) O atleta terá direito a pesar durante o período preestabelecido apenas uma única vez (pesagem oficial).
- c) Será eliminado da competição o atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites da sua categoria de peso.
- d) A pesagem do individual valerá para a competição por equipes, não havendo nova pesagem.

VI. Toda e qualquer ação para perda rápida de peso que coloque em risco a saúde do atleta, será relatada e encaminhada para Comitê Organizador, ficando o técnico e o atleta sujeito às sanções previstas.

VII. O sistema de disputas obedecerá aos critérios da United World Wrestling (UWW):

CAPÍTULO V – DA COMPETIÇÃO POR EQUIPES

Art. 14. Para a competição por equipes serão adotados os seguintes procedimentos:

I. Será formado 3 (três) equipes: uma de Greco-romana, uma de Estilo livre Masculino e uma de Estilo Livre feminino.

II. No segundo dia das competições individuais, os treinadores deverão **confirmar** por escrito a **NÃO** participação de seus atletas no torneio por equipes.

III. As equipes serão formadas da seguinte forma:

a) Equipes masculinas: As equipes masculinas poderão ser formadas com o máximo de 3 atletas e no mínimo 2.

b) Equipe feminina: A equipe feminina poderá ser formada com o máximo de 5 atletas e no mínimo 3.

IV. O confronto será encerrado quando for alcançado o número de vitórias que definam a equipe vencedora.

V. Será declarada vencedora a equipe que obtiver maior número de vitórias.

VI. Critérios de desempate.

a) Maior número de vitórias por encostamento, **WO, desclassificação;**

b) Maior soma de pontos de classificação recebidos durante os confrontos; (conforme tabela de tipos de vitória da UWW)

c) Caso permaneça o empate será realizado um sorteio para saber qual categoria vai lutar novamente para desempatar o confronto.

VII. Em caso de lesão durante o combate, atleta não poderá ser substituído por outro atleta da sua equipe.

VIII. O atleta que apresentar atestado médico que o impeça de lutar, **não** poderá compor a sua equipe durante a competição por equipes.

IX. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

- a) Nos confrontos com 2 (duas) equipes: melhor de 03 confrontos.
- b) Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) equipes: disputa de todos contra todos.
- c) Nos confrontos com 6 (seis) equipes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor do grupo A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o vencedor do grupo B enfrenta o segundo colocado do grupo A. Os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
- d) Nos confrontos com 7 (sete) equipes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 equipes
- e) A partir de 8 (oito) Equipes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, sem repescagem. As equipes que perderem na semifinal, automaticamente serão medalha de bronze.

Art. 15. As regras da luta serão as da UWW.

CAPÍTULO VI – DO PROGRAMA DE COMPETIÇÃO

Art. 16. O programa de competição do Wrestling:

DATA	HORÁRIO	ATIVIDADE
17/11	16:00 17:00 20:00 - 20:30	<ul style="list-style-type: none"> ● Reunião Técnica ● Clínica de arbitragem ● Pesagem: Estilo Livre Feminino - ELF, Estilo Livre Masculino – ELM Pesagem oficial (30 minutos) EL - -55 kg, -71 kg, e -110 kg ELF -43 kg, -49 kg e -57kg
18/11	09:00	<ul style="list-style-type: none"> ● Eliminatórias EL -55 kg -71 kg e -110 kg ELF -43 kg, -49kg e -57 kg
	13:30	<ul style="list-style-type: none"> ● Eliminatórias e disputa de medalhas EL -55 kg -71 kg e -110 kg ELF -43 kg, -49kg e -57 kg



Jogos da
Juventude

	18:00	• Cerimônia de entrega de medalhas
	17:00 - 17:30	• Pesagem: Estilo Livre Feminino – ELF e Greco Romano Pesagem oficial (30 minutos) ELF--65 kg e -73 kg GR - -48kg, -65kg e -92kg
19/11	09:00	• Eliminatórias Estilo Greco-Romano (GR) -48 kg, -65kg e -92kg Estilo Livre Feminino (ELF) -65 kg e -73 kg
	13:30	• Eliminatórias e disputa de medalhas Estilo Greco-Romano (GR) -48 kg, -65kg e -92kg Estilo Livre Feminino (ELF) -65 kg e -73 kg
	16:00	
	18:00	• Cerimônia de entrega de medalhas
20/11	9:00	• Eliminatórias no Torneio por Equipes
	13:30	• Eliminatórias e disputa de medalhas no Torneio por Equipes
	18:00	• Cerimônia de entrega de medalhas.

OBS 1: Será permitida a pesagem pela manhã do primeiro dia de competição, às 07h, somente para as equipes que chegarem após a data e horário da pesagem oficial.

OBS 2: O horário da cerimônia de premiação poderá sofrer alteração dependendo do andamento da competição

CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO

Art. 17. A premiação com medalhas obedecerá aos seguintes critérios:

§1º. Nos confrontos com até 5 (cinco) participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar.

§2º. Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

§3º. Nos confrontos por equipe serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

Desenvolvendo Campeões



CAPÍTULO VIII – DOS UNIFORMES

Art. 18 O(A) atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência com os seus uniformes de luta (vestimenta).

§1º. Para ambos os gêneros – É recomendável usar a sigla da Unidade da Federação (UF) na malha de luta. Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e a outra malha predominância na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no regulamento da United World Wrestling (UWW).

Quando o(a) atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela UWW, deverá seguir os seguintes procedimentos:

- a) As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha, são restritivas para cada uma destas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores como preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha, podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão obrigatoriamente na malha de luta para determinar a pontuação entre os atletas.
- b) Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior cobrindo a circunferência da perna e uma faixa de 7 cm na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros.



Jogos da Juventude



- c) Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações UWW.



§2º. É facultativo o uso de sapatilhas de Wrestling.

§3º. Sendo o primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e o segundo nome a ser chamado malha azul.

- a) Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex.: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

§4º. Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos, serão impedidos de competir nas competições no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à CDE. Para competir nos demais dias devem obrigatoriamente realizar ajustes, adequando os seus uniformes aos regulamentos antes da competição. A partir do seu 2º dia de participação, os atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.

Desenvolvendo Campeões



CAPÍTULO IX – DA REUNIÃO TÉCNICA

Art. 19. Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

CAPÍTULO X – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 20. Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art. 21. Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral dos Jogos da Juventude e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

Art. 22. Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos da Juventude, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.